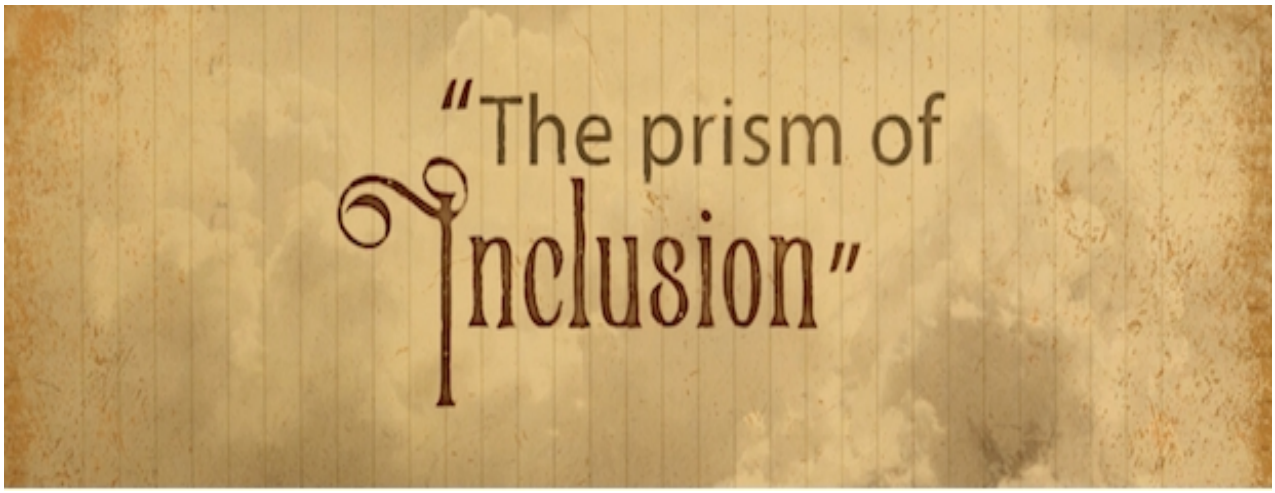


Z wielką radością informujemy, że nasza drużyna w składzie: **Wiktoria Kania, Julia Totoń, Martyna Gaj i Magdalena Stępień**
, zdobyła
I miejsce
wśród biorących udział ok. 1400 szkół z krajów Unii Europejskiej w grze dydaktycznej pt.
Pryzmat włączenia (Prism of Inclusion)
zorganizowanej przez
program eTwinning oraz European Schoolnet w Brukseli
.

Gra odbyła się w terminie od 5.04 do 9.06.17. Uczniowie mieli do rozwiązania dziewięć zadań – zagadek, pozornie skomplikowanych i zawiłych. Wymagały one jednak logicznego myślenia, wyobraźni, kreatywności oraz wiedzy z różnych dziedzin nauki: z chemii – znajomość pierwiastków i reakcji, z fizyki - widmo światła białego, z matematyki – zadanie z geometrii, a nawet znajomość nut i gry na keyboardzie. Ponadto uczniowie poznali elementy geografii, gdyż należało odgadnąć i odnaleźć miejsca w Europie. Zdjęcia z tych miejsc zawierały ukryte tablety z informacjami naukowymi i ciekawostkami. Niezbędna była również znajomość j. angielskiego, choć gra rozgrywana mogła być w każdym z języków europejskich. Uczniowie musieli zapozna się z alfabetem Morse’a, alfabetem greckim, sentencjami łacińskimi, zasadami gry sudoku, bingo oraz gry w szachy. Ponadto zmagaliśmy się z czasem i transferem danych – ponieważ rozwiązania musiały być podane w ustalonym terminie, a uczniowie indywidualnie nie mogli logować się do gry. Prace przebiegały tylko pod kierunkiem nauczyciela, który posiadał hasła dostępu, co również stanowiło spore utrudnienie. Poprawne i sprawne rozwiązanie zadań było możliwe dzięki ogromnej pomocy i współpracy z **p. E. Pieróg oraz p. R. Flis**.

II miejsce przypadło jednej ze szkół w Grecji.

Udział w tej grze dydaktycznej stanowi przykład podejmowanych w naszej szkole innowacji edukacyjnych oraz stosowania najnowszych metod nauczania.

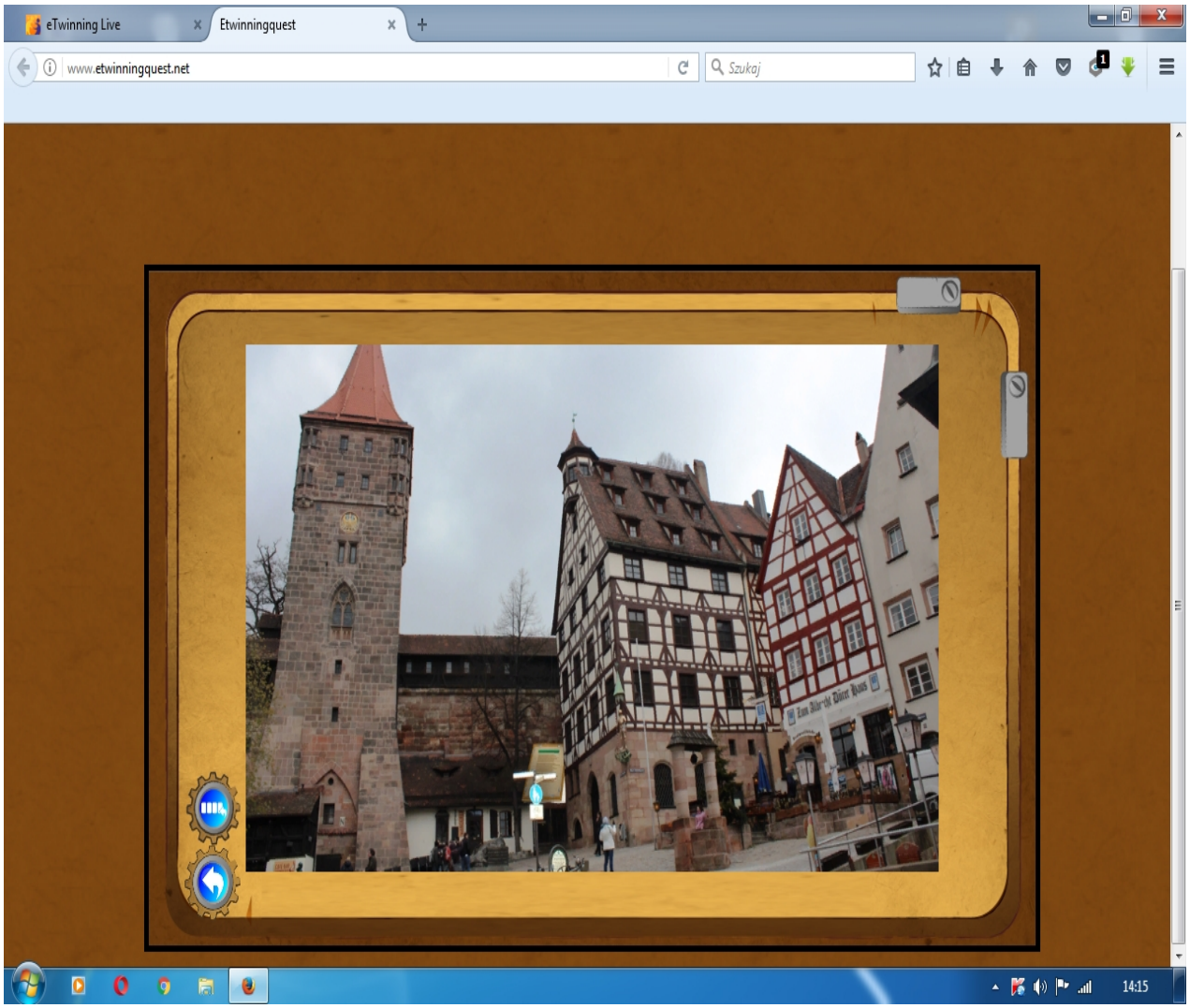
Nasi uczniowie wygrali dydaktyczne gry planszowe, które dotrą do szkoły z Brukseli drogą pocztową. Natomiast koordynator **p. A. Czepiżak** weźmie udział w corocznej konferencji programu eTwinning na Malcie, podczas której odbędzie sie ceremonia wręczenia europejskich nagród w projektach eTwinning za rok 2016/17.

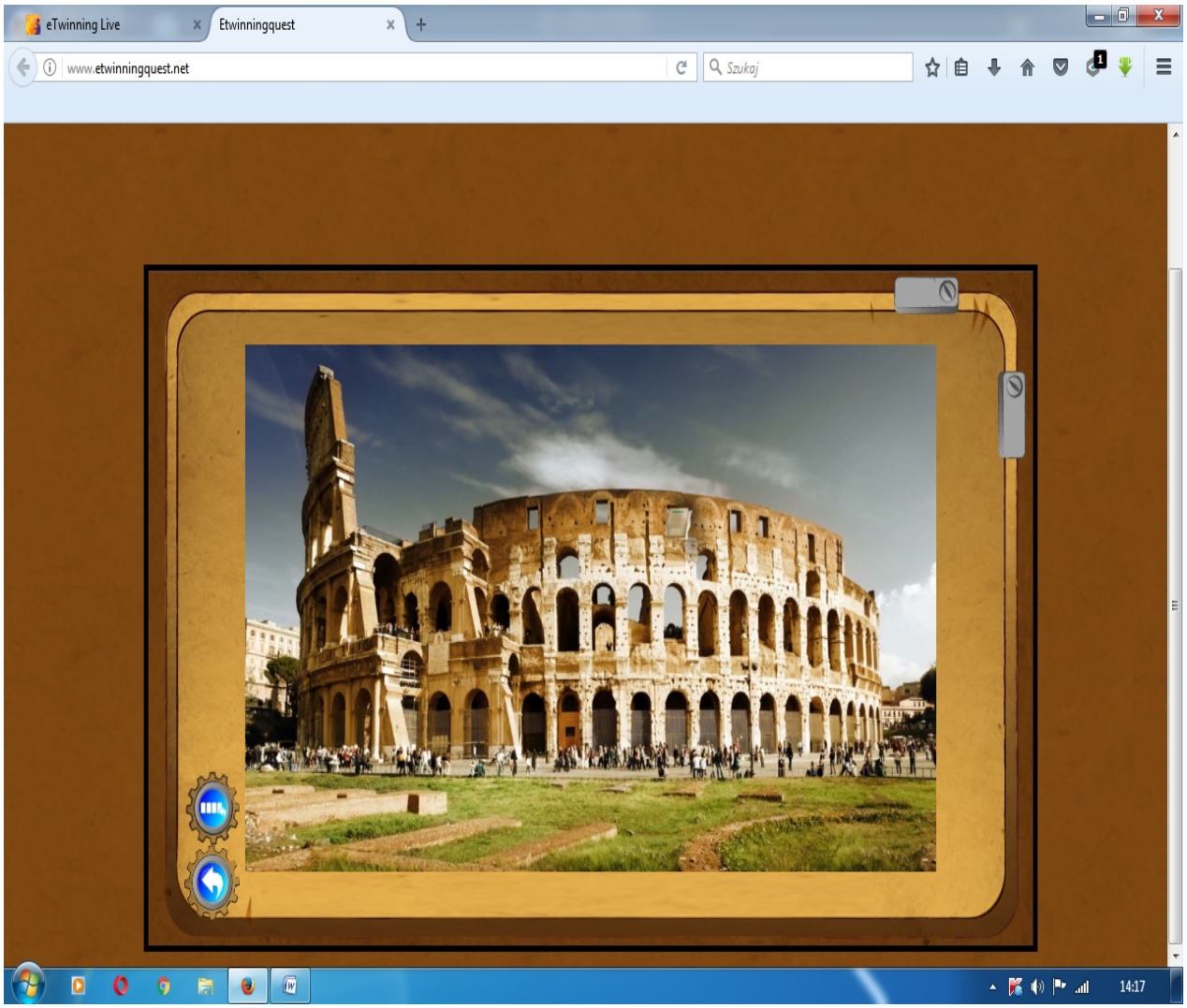
Przykładowe zadania i tablety włączenia:

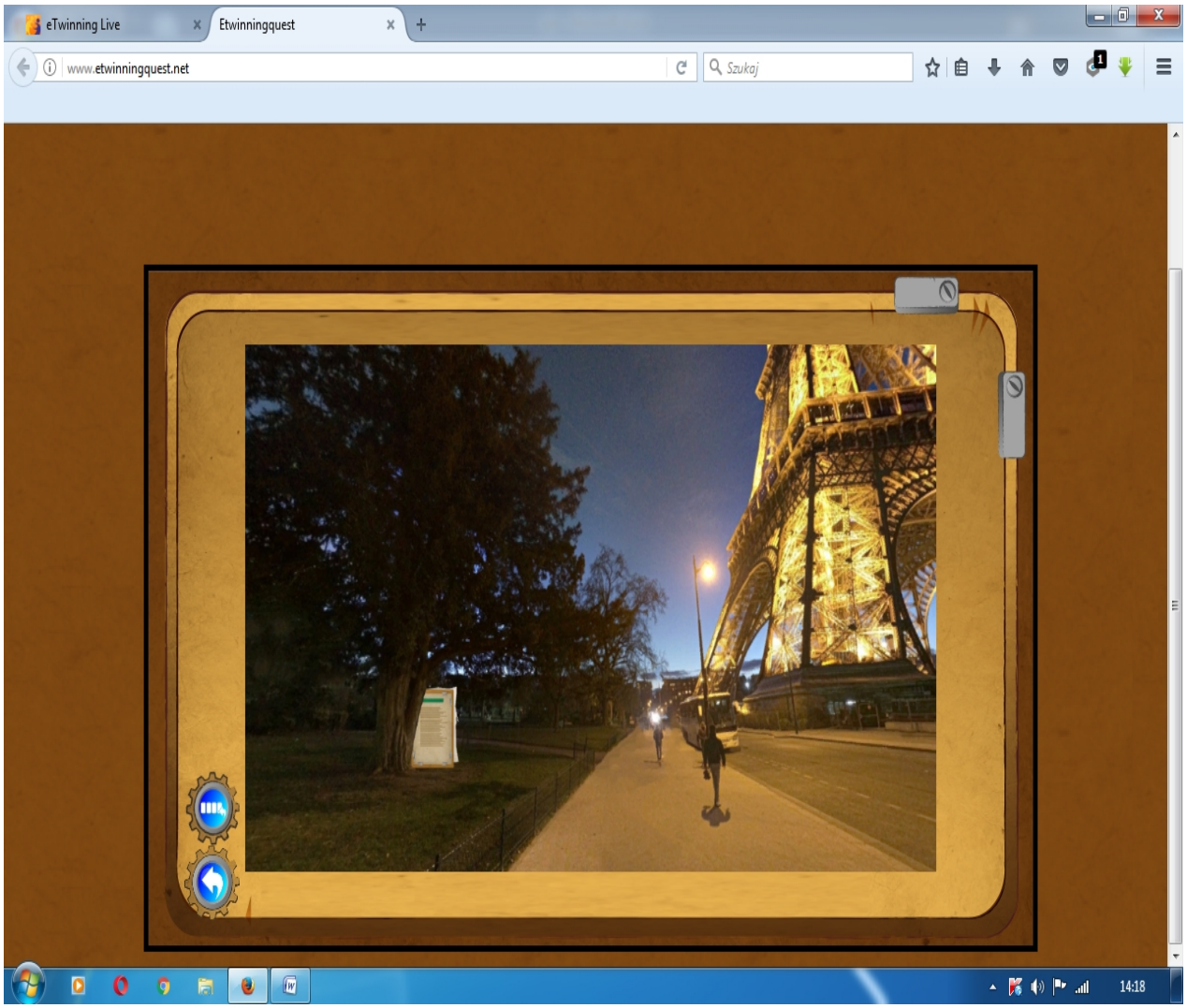

eTwinning Live
Etwinningquest
www.etwinningquest.net
Szukaj
W odbiciu o wiele lepiej!
W obydwie strony
Odpowied
Start
08:11

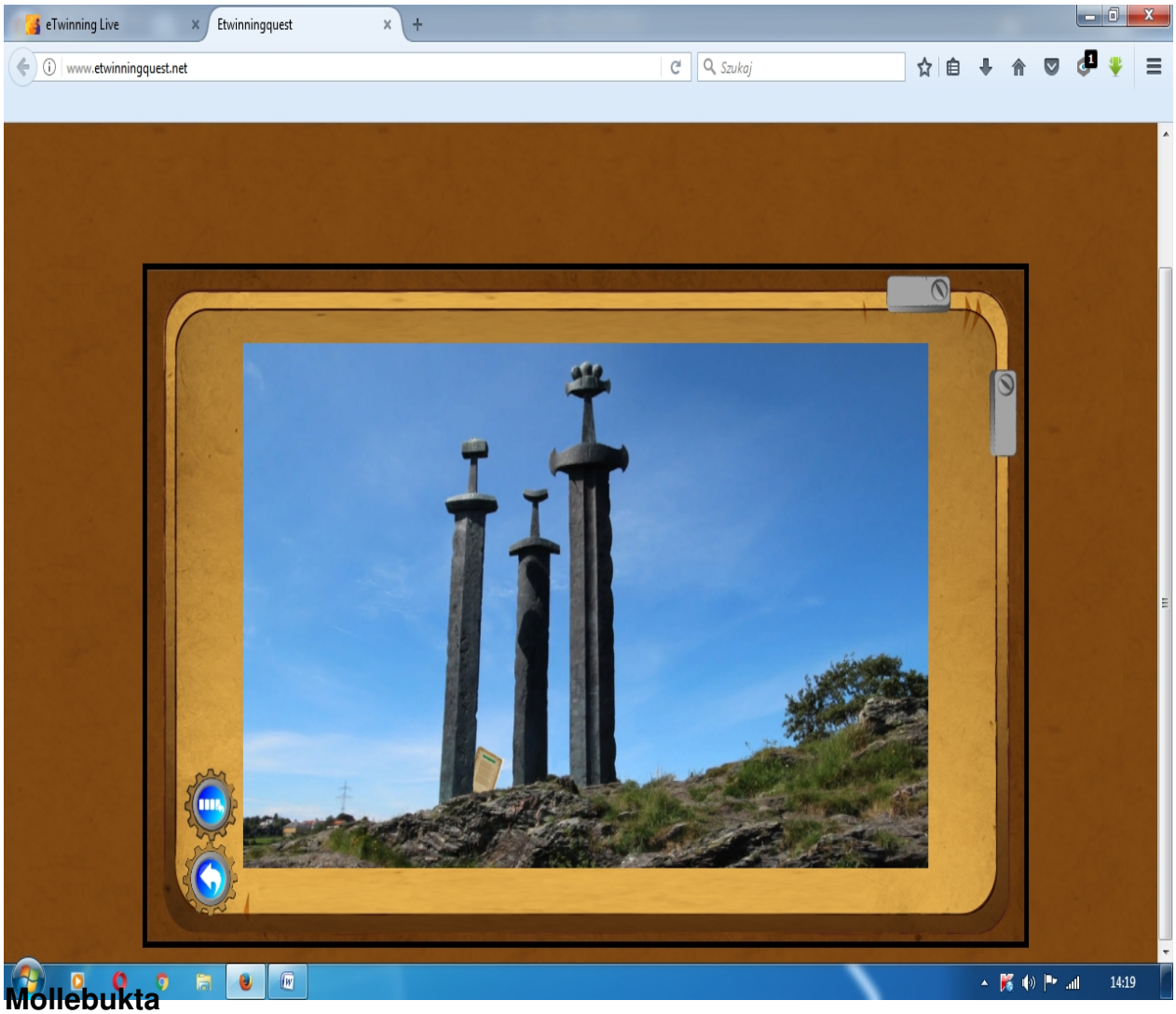

eTwinning Live
Etwinningquest
alfabet grecki pdf - Szukaj w
www.etwinningquest.net
Szukaj
Potem musisz już tylko wiedzieć, pod którą skałą kopać. Wybieraj ostrożnie, masz tylko jedną szansę. Zanim jednak zaczniesz kopać, dowiedz się, jak usytuować ten trójkąt.
Zanim wykopiesz ...
4
1
8
3
9
6
7
5
2
Odpowied
18:21


eTwinning Live
Etwinningquest
www.etwinningquest.net
Szukaj
Kiedy cyfry zamieni się na litery, wszystko staje się łatwe!
Wszystko jest w diagramie
Odpowied
16:27

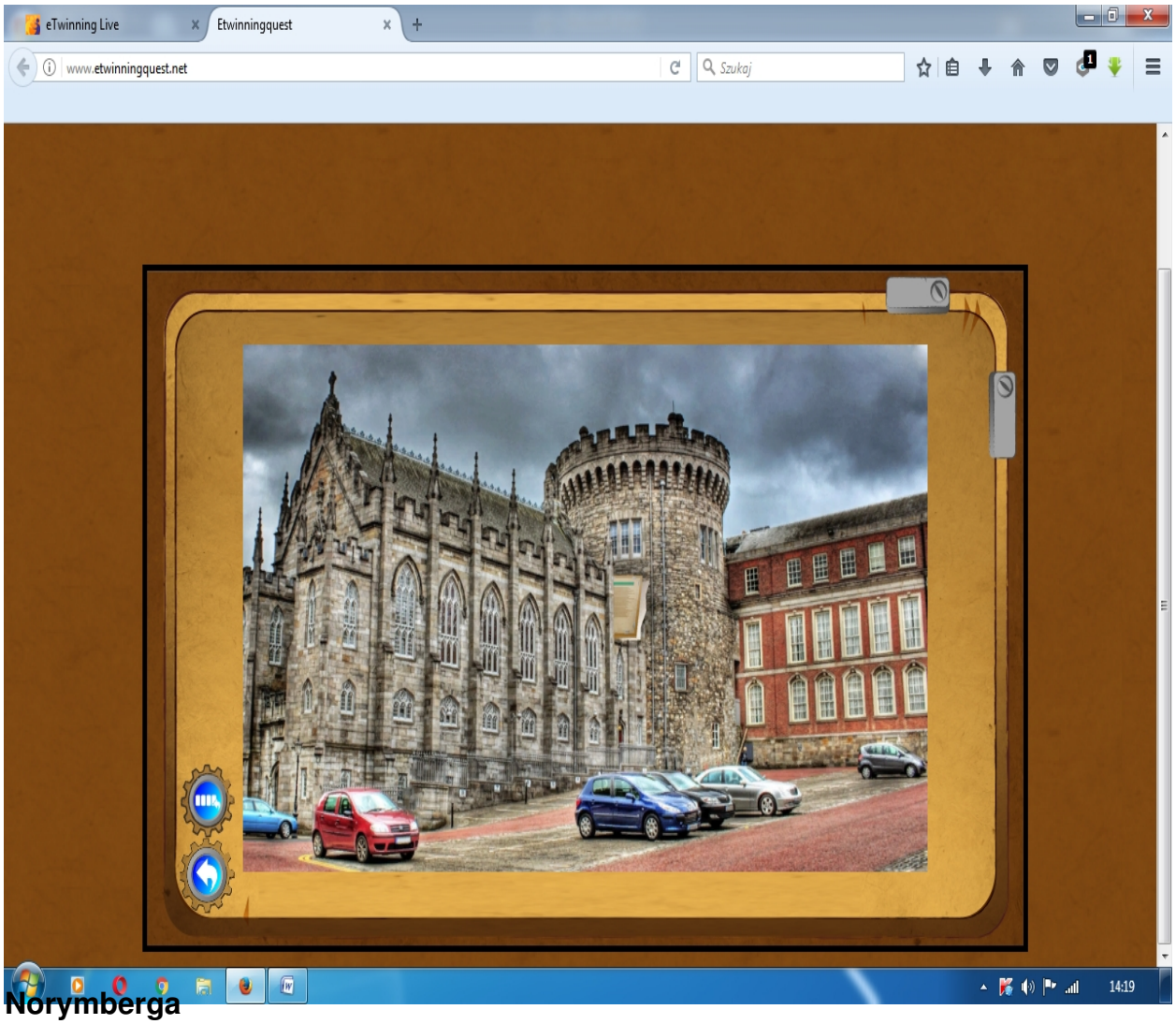

eTwinning Live
Etwinningquest
www.etwinningquest.net
Szukaj
14:15


eTwinning Live
Etwinningquest
www.etwinningquest.net
Szukaj
14:17

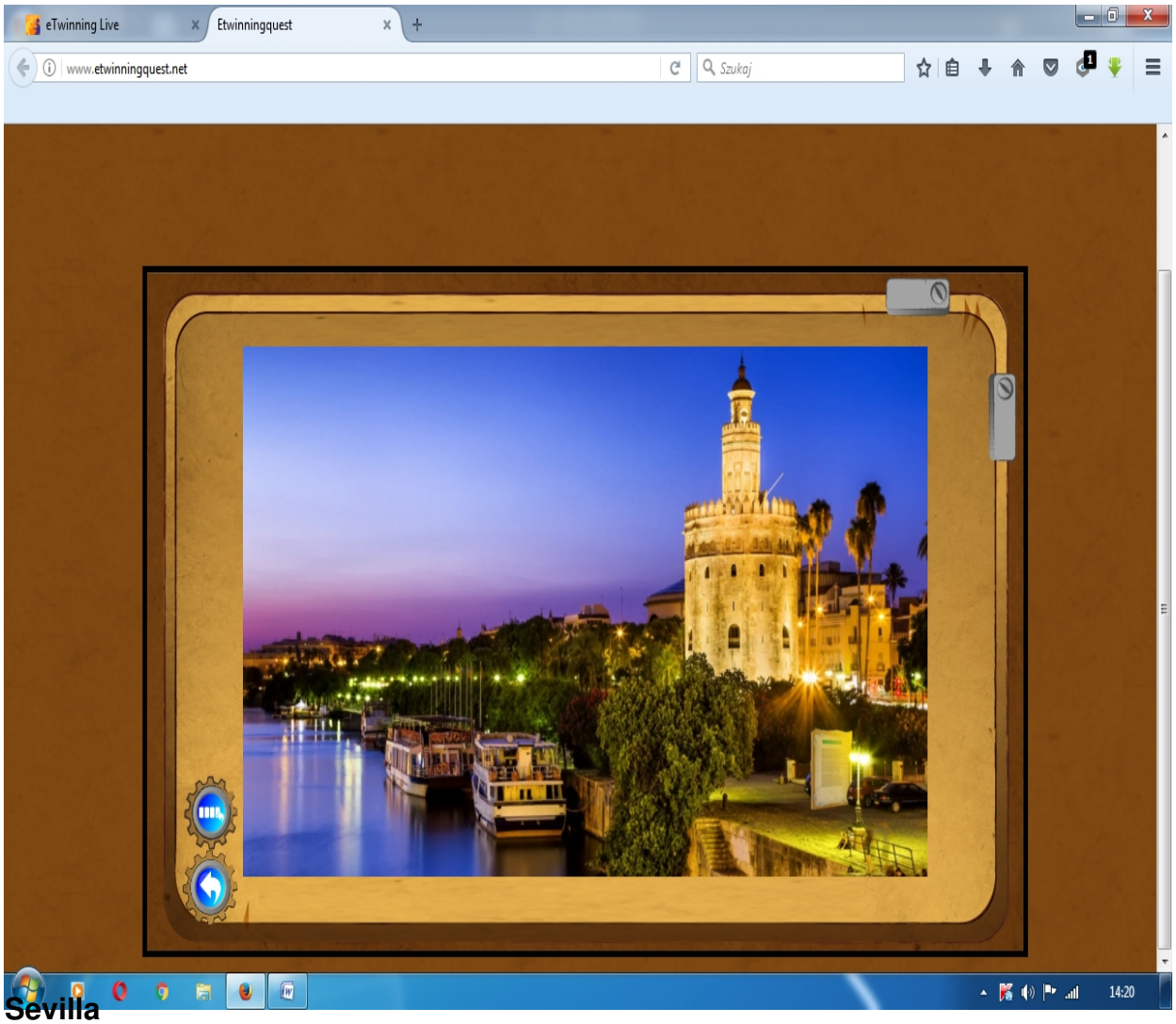

eTwinning Live
Etwinningquest
www.etwinningquest.net
Szukaj
14:18


eTwinning Live
Etwinningquest
www.etwinningquest.net
Szukaj
14:19

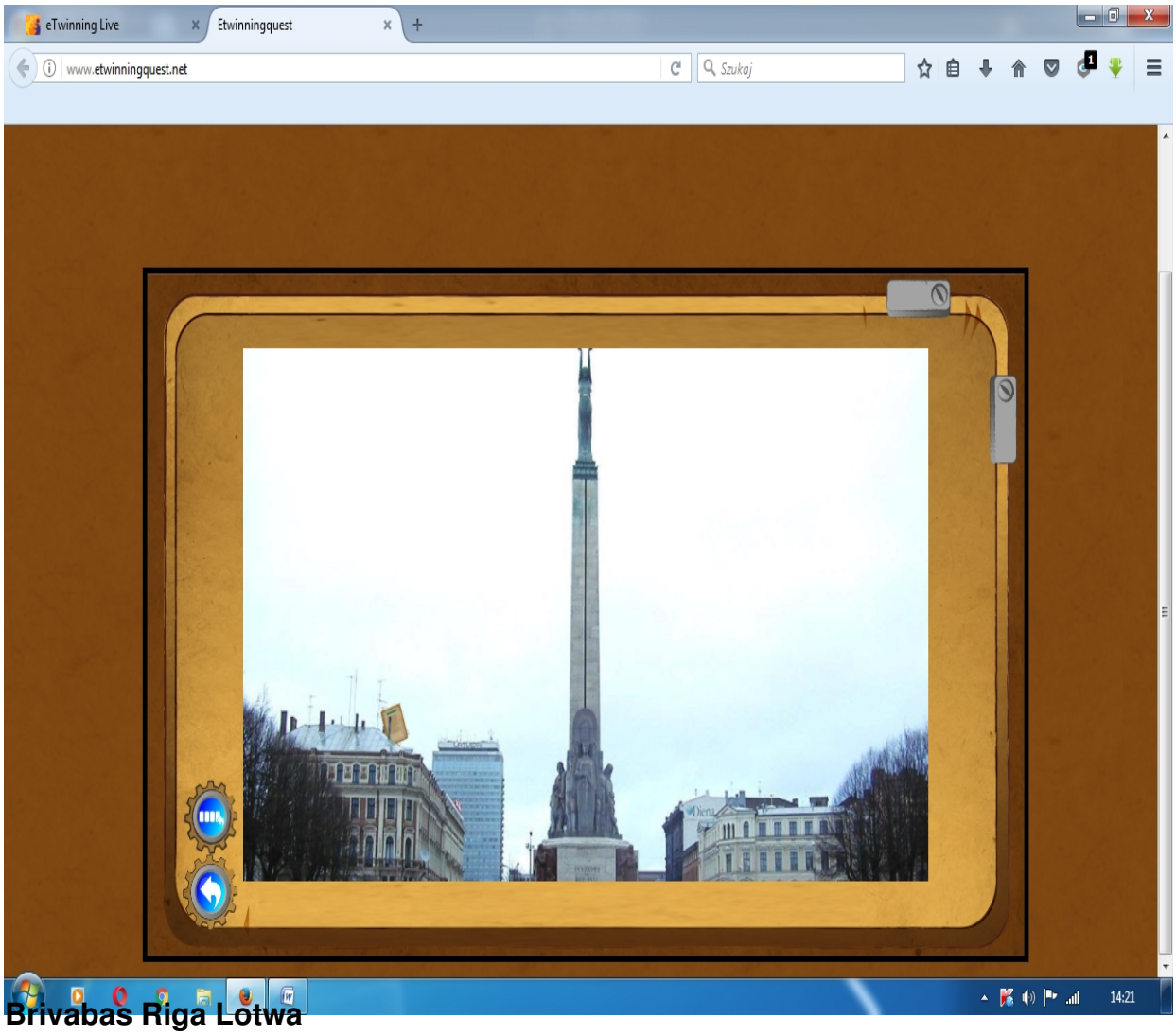
Mollebukta


eTwinning Live
Etwinningquest
www.etwinningquest.net
Szukaj
14:19

Norymberga


eTwinning Live
Etwinningquest
www.etwinningquest.net
Szukaj
14:20

Sevilla



Brivabas Riga Lotwa