

W dniach 10 - 25 października 2020 r. w całej Europie obchodzimy Europejski Tydzień Kodowania, czyli #CodeWeek2020, który wprowadza uczniów w cyfrowy świat programowania. Na lekcjach informatyki i nie tylko, uczniowie naszej szkoły ćwiczą kodowanie, sterowanie i programowanie.

Pierwszaki poznały pojęcie kodowania i programowania poprzez układanie sekwencji poleceń dla Rysobota i Kotobota na kartkach papieru, a także odkryły postać Czarodzieja w programie Baltie, z którym tworzyły swoje pierwsze budowle.

Drugoklasiści w Tygodniu Kodowania poznali kilka ciekawych gier edukacyjnych, które rozwijają umiejętność sterowania, kodowania i programowania.

Klasa trzecia również przebywała w świecie gier, które uczą podstaw programowania oraz kodowała polecenia w czasie zajęć matematycznych.

Uczniowie klas starszych kodowali i programowali z Godziną Kodowania i z programem Scratch.

Kodowanie i programowanie, szczególnie u najmłodszych uczniów rozwija kreatywne i logiczne myślenie, pomaga w osiągnięciu wysokiego poziomu kompetencji cyfrowych i lepszym rozumieniu otaczającego świata, a także zwiększa szanse na odniesienie sukcesu w życiu osobistym i zawodowym.

J.G. {gallery}2020_codeweek{/gallery}